

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
« Детский сад №2 « Умка» г. Нового Оскола Белгородской области»

Картотека подвижных игр по городам - героям



Составила:
инструктор по физической культуре
Безлепкина Ирина Николаевна

Город – герой Брест

Игра «Пограничник и его собака»

Один из детей в роли пограничника, другой в роли «собаки». Задания выполняет «собака», пограничник бежит рядом, держа партнера за руку, как за поводок. Перепрыгнуть через барьер, пробежать по скамейке, обежать «змейкой» 4-5 ориентиров и бегом вернуться назад. После выполнения задания дети меняются ролями. Задание можно выполнять по кругу.

Город Брест первым принял на себя удар врага и был окружён со всех сторон. В крепости оставался гарнизон наших солдат. Они приняли решение не сдаваться. Больше месяца они держались и вели неравный бой.

Игра «Перестрелка»

Цель игры: развитие умения взаимодействовать в команде, меткости и ловкости.

Площадка разделена на две половины. Команды свободно располагаются на своих половинах. У каждой команды по мячу. По сигналу начинается перестрелка - дети бросают мячи, стараясь выбить игроков команды соперника, те отвечают им тем же. Поймавший мяч, бросает его в любого из другой команды.

Побеждает команда, которая быстрее выбьет своих соперников.

Правила: засчитываются только попадания в игрока с лёта. Игрок может спастись, если поймает мяч, летевший в него, или увернется от него.

Вместе с пограничниками сражались женщины и дети. 12-ти летние воспитанники музыкального взвода Петя Клыпа и его друг Коля Колесников разыскали склад, не задетый бомбами. Им удалось перенести несколько ручных пулеметов, ящики с минами и патронами. Немцы их заметили и открыли бешеный огонь. Но поздно спохватились: оружие уже было в крепости.

Эстафета «Доставка снарядов»

Пробежать по полусферам, по скамейке, пролезть в обруч, добежать до склада со снарядами, взять один снаряд и тем же путем вернуться назад.

Под снаряды сделаны полутора литровые бутылки темного цвета, наполненные водой.

И.Ф. – Женщины перевязывали и ухаживали за ранеными.

Игровое задание «Полевой госпиталь»

Девочки – «медсестры» делают перевязку условно раненому бойцу и отводят его в госпиталь.

Отрезанные от внешнего мира, с мизерными остатками продовольствия, защитники крепости сражались до конца. Одной из главных проблем защитников крепости было отсутствие воды, если на первых порах боеприпасы и консервы были, то доступ к реке немцы перекрыли почти сразу.

Эстафета «Глоток воды»

Команды строятся в колонны по одному на линии старта, у первых бойцов в руке кружка. Рядом с каждой командой стоит пустое ведро, на противоположной стороне площадки ведро с водой. По сигналу первые бойцы обеих команд бегут по скамейке, пролезают через обруч «лаз», подбегают к ведру, зачерпывают воду в кружку и тем же путем возвращаются обратно, стараясь не расплескать воду. Подбегая, наполняют своё ведро, передавая кружку следующему участнику. Побеждает команда, набравшая больше воды и быстрее справившаяся с заданием.

Когда сил у наших людей не оставалась и фашисты ворвались в крепость, последний её защитник написал штыком на стене: «Я умираю, но не сдаюсь».

«Борьба за знамя»

В игре участвуют две команды. Количество участников может быть любым, но равным в обеих командах. У каждой команды имеется знамя (флажок), который устанавливается на видном месте и охраняется одним из игроков. Остальные члены команды делятся на защитников и нападающих.

Цель игры – завладеть флажком противника, сохранив свой. В процессе игры разрешается передавать флажок другому игроку или убежать с флажком.

Правила: начинать игру надо по сигналу. В борьбе за флажок нельзя допускать грубых действий.

Даже когда фашисты овладели крепостью, ещё долго раздавались выстрелы, оставшиеся в живых отдельные бойцы, продолжали держать оборону.

«Спасение пойманных»

Считалкой выбирают трое водящих. Они становятся на одной стороне площадки. Все остальные располагаются недалеко от них в ряд.

По команде дети разбегаются в разные стороны, а водящие стремятся их поймать. Пойманные игроки берутся за руки в центре площадки, становятся в круг. Водящие продолжают ловить игроков до тех пор, пока не останутся трое не пойманных, которые стремятся подбежать к игрокам, стоящим в кругу, и выручить кого-либо из них. Если это удалось, то игроки опускают руки и убегают из круга. Если оставшимся игрокам долго не удастся подойти к кругу и коснуться одного из пойманных игроков, то они проигрывают. Игра начинается сначала, водящими становятся три не пойманных игрока.

Правила: игрокам нельзя выходить за пределы площадки. Пойманные игроки не должны покидать круг до тех пор, пока оставшиеся три игрока не выручат их.

Город герой – Ленинград (ныне Санкт-Петербург)

Город Ленинград (ныне Санкт-Петербург) второй по значению город нашей страны. В нем было сосредоточено большое количество заводов и фабрик, выпускающих танки, тяжелую артиллерию и военное снаряжение. В первые же дни войны фашисты попытались захватить Ленинград. Но защитникам города удалось его отстоять.

«Боевая тревога»

Бег в солдатской рубахе, сапогах и с каской на голове. По команде задание выполняет первый участник команды. После он передает обмундирование следующему участнику. Эстафета заканчивается, когда участники каждой из команд выполнили задание.

Все жители города: взрослые и дети приняли активное участие по созданию оборонительных сооружений. В городе было оборудовано свыше 22 тысяч огневых точек (позиция для ведения огня по противнику), на улицах были установлены противотанковые баррикады.

Игра «Строительство линии обороны» Повторить 2 раза

Команды встают в колонны по одному на расстоянии одного шага друг от друга, широко расставив ноги. По сигналу последний в колонне начинает движение, проползая между ног впереди стоящих и встает в начале строя. Вслед за ним, то же самое выполняют остальные участники. Побеждает команда, которая быстрее выполнит перестроение. Повторить перестроение можно от одного, двух и более раз.

Правила: пролезать под ногами каждого участника команды, не пропуская никого; после выполнения задания, сохранять дистанцию 1 шаг.

Когда план по быстрому захвату города провалился, немцы окружили город плотным кольцом, надеясь задушить его голодной блокадой и уничтожить бомбежками.

Игра «Воздушная тревога» Повторить 2 раза

Для игры необходимо две детские палатки «бомбоубежище», два тоннеля «Метро». По двум сторонам площадки стоят палатки, к входу каждой проложен тоннель из ткани. Звучит легкая музыка, дети свободно передвигаются по залу. Музыка становится тревожней – раздаётся предупреждение «Воздушная тревога!», «Воздушная тревога!». Каждая команда должна быстро на четвереньках перебраться по тоннелю в бомбоубежище.

Три года (900 дней) героически держались жители города.

Игра «Осада» Повторить 2-3 раза

Цель игры: развитие умения взаимодействовать в команде, меткости и ловкости.

В центре площадки чертят круг диаметром 3-4 м. играют две команды: одни – защитники, другие – нападающие. Защитники входят в круг, а нападающие окружают их за чертой, отойдя друг от друга на одинаковое расстояние. Нападающие три раза

подряд перебрасывают мяч над кругом. Это условие для начала игры. В это время нападающие не имеют права ударять находящихся в кругу, а те не могут прыгать и ловить мяч.

После трех перебросов нападающие стараются уловить момент и ударить по кругу. Дети в кругу стараются избежать ударов – защищаться, т.е. ловить мяч или стремиться удержать его в кругу. В случае удачной защиты играющие меняются ролями.

Правила: если удар нападающих достиг цели и мяч вылетел из круга, то защитник, в которого попал мяч, выбывает из игры. Если мяч не достиг цели, из игры выходит тот нападающий, который бросал мяч.

Единственной нитью, связывающей Ленинград со страной, стала «Дорога жизни», проложенная по льду Ладожского озера.

Эстафета «Переправа»

Дети выстраиваются в две команды. Первые игроки каждой команды держат в руках по две дощечки. Подкладывая себе под ноги дощечки, пройти определенное расстояние на скорость, а затем передать дощечки следующему игроку. Побеждает команда, первой закончившая задание.

В январе 1944 г. героическими усилиями наших войск блокада была прорвана.

Эстафета «Вперед пехота»

Перепрыгнуть через 3 «мины», пролезть в тоннель, на мате сделать кувырок вперед, добежать до ориентира и забросить мешочек с песком в корзину.

После освобождения Ленинграда вокруг города осталось много минных полей.

Игра «Минное поле».

Цель игры – развивать пространственную ориентацию.

Перед каждым участником – «минное поле» (10 ковриков с шипами лежат в разных местах зала). Участникам предстоит перейти его с закрытыми глазами. Один ребенок переходит, другой ему помогает, направляя его движение словами: «Вперед, правее, вперед, левее – **БУХ!** Если игрок может наступить или наступил на мину». Участники выполняют задание поочередно.

Город – герой Москва

Москва — столица нашей Родины. Гитлер планировал быстро захватить Москву и поставить наш народ на колени. Война началась 22 июня 1941 года, а уже через 3 месяца фашисты были под Москвой, имея численное превосходство в танках, самолетах, артиллерии и пехоте. 7 ноября 1941 года в Москве состоялся военный парад. Это было доказательством силы народа, его уверенности в победе.

Игра «Разведчики, парад, засада»

По команде «Парад» дети идут парадным шагом, высоко поднимая колени.

По команде «Разведчики» дети идут осторожно, согнувшись.

По команде «Засада» приседают и не шевелятся.

Жители города устанавливали противотанковые ежи, рыли окопы и траншеи, противотанковые рвы. Вся страна встала на защиту столицы.

Игра «Строительство траншей»

Дети делятся на две команды и образуют два круга. Удерживая обручи вертикально на полу в боковой плоскости, выстраивают два «тоннеля». По сигналу первый в команде кладет обруч на пол, пролезает через другие обручи, против часовой стрелки, возвращается на свое место и, коснувшись следующего ребенка, ставит свой обруч в исходное положение. Второй начинает движение, и т.д. до выполнения задания всеми участниками. Выигрывает команда, которая быстрее выполнила задание.

Правила: обручи стоят на полу строго вертикально; не пропускать ни один.

По заболоченным землям Подмосковья под неустанным огнем противника шла переброска нашей боевой техники к линии фронта.

Эстафета «Доставка снарядов»

Стартуют пары. Один ребенок принимает положение упора лежа, другой берет его за ноги. По команде обойти ориентир и вернуться назад. Затем поменяться местами и проделать то же самое еще раз.

Игра «Не оступись»

На земле чертят две линии – два берега, между которыми болото (расстояние между линиями 10-15 м). Воспитатель чертит на болоте кочки – кружки (можно использовать плоские обручи) – на разном расстоянии друг от друга: 30, 40, 50, 70, 80 см. Двое детей по сигналу прыгают с кочки на кочку, стараясь перебраться на противоположный берег. Тот, кто оступился, остается в болоте. Выходит следующая пара. Когда все выполняют задание, воспитатель назначает, кому выводить детей из болота. Тот подает увязшему руку и показывает прыжками путь выхода из болота.

Правила: способ перепрыгивания с кочки на кочку оговаривается заранее. Дети могут выбирать маршрут по желанию. Нельзя становиться ногами между кочками, кто

нарушил, остается в болоте, пока его не выручат. Выручать можно после того, как все переправятся на другой берег.

На одном из участков фронта дорогу врагу преградили 28 бойцов из дивизии генерала Панфилова. Они приняли на себя удар 50 вражеских танков, уничтожив 18 из них. Один за другим в жестоком бою воины выбывали из строя. Четыре часа длился этот легендарный бой. Десятки солдат потерял здесь враг, но прорвать оборону ему так и не удалось. Бессмертный подвиг 28 героев-панфиловцев вошел в историю Великой Отечественной войны как замечательный пример героизма, беззаветной любви к своей Родине.

Эстафета «28 панфиловцев»

Команды строятся в колонны по одному на линии старта (обороны). На противоположной стороне площадки напротив каждой команды стоят по 3 «танка». Это мягкие модули, стилизованные под танки. По сигналу первый боец (участник) ползет по-пластунски до линии огня (черты на полу), берет гранату (мешочек с песком), приподнимаясь от пола с опорой на руку и одно колено, выполняет бросок по цели (с расстояния 3 м) и бегом возвращается назад.

Побеждает команда, подбившая большее количество танков.

В битве под Москвой активное участие принимала отдельная кавалерийская группа под командованием генерала Л.М.Доватора. В атаке они были грозной силой для пехоты противника, а также совершали рейды в тыл врага, нанося ощутимый урон фашистам, сея панику и срывая план наступления.

Игра «Кавалеристы»

Цель: развивать быстроту и внимание.

Дети выстраиваются в круг, в центре круга – водящий – командир с флажком.

Под речитатив дети скачут прямым галопом по кругу, руки вытянуты вперед, сжимают воображаемые поводья. Командир выполняет движения вместе с детьми, только двигается противходом. Переходят на ходьбу с высоким подниманием колен, с окончанием слов дети останавливаются. Двое детей, около которых остановился командир, поворачиваются спинами друг к другу и на счет «раз, два, три, беги!» оббегают вокруг детей. Кто первый добежит до командира и возьмет флажок становится новым водящим.

Рысью и галопом кони вдаль летят.

А на них лихи конники сидят.

Командир отважный, всех ведет вперед.

Знаменосец юный гордо флаг несет.

2 вариант - Прыжки на ортопедических мячах, кто быстрее? Проводится в форме эстафеты.

Вся страна встала на защиту столицы. Противник был остановлен.

Игра «Сильный удар»

На горизонтально расположенную стойку подвешивается в сетке мяч. Двое детей одинакового роста встают с двух сторон от мяча, который висит выше поднятых рук детей на 25 см. Они подпрыгивают вверх и стараются сильнее ударить по мячу. Выигрывает тот, кто чаще отбивал мяч от себя в другую сторону.

Правила: подпрыгивать вверх толчком двух ног; отбивать мяч, касаясь его двумя руками.

Эта победа имела очень большое значение. Она развеяла миф о непобедимости германской армии. Подвиг города-героя Москвы навсегда вошел в историю нашей Родины как символ стойкости и беспримерного героизма.

Игра «Будь внимателен» 4 сигнала

Красный флажок - дети кричат ура; зеленый флажок – под веселую музыку бегают врассыпную; желтый – маршируют на месте; нет сигнала – приседают и замирают.

Город – герой Сталинград (ныне Волгоград)

Город Сталинград, ныне Волгоград — крупный промышленный и культурный центр. С июля 1942 по февраль 1943 года здесь разворачивались события, которые получили название «Великая битва на Волге». Захватив Сталинград, фашисты легко могли бы отрезать нашу армию от нефти Кавказа и хлеба Кубани. Поэтому они стянули огромные силы. 13 сентября начался штурм города.

Игра «Штурм города»

Игроки делятся на две команды. Жеребьёвкой определяют, какая из команд будет нападать, а какая защищать город. В центре поля кладут доску (камень - это и есть город).

По сигналу защитники окружают город на расстоянии 2-3 м и защищают его от нападения соперников. Нападающие расходятся в разные стороны. Город считается завоеванным, если кто из игроков наступит на доску и не будет пойман защитником.

Нападающие составляют различные планы осады, подходят к защитникам и заговаривают с ними, стараясь их отвлечь. Когда нападающие сжимают кольцо защиты, представители последней стремятся поймать их. В такой момент нападающие прорываются в город по прямой линии, и тогда защитники, оставшиеся за прорванной линией, выбывают из игры. Нападающий, прорвавший цепь защитников, но не успевший поставить ногу на доску до того, как его поймали, тоже выходит из игры.

Правила игры. Нападающим засчитывается очко, если они завоюют город. Если же всех нападающих поймают, то команды меняются местами. Выигрывает команда, набравшая больше очков или быстрее другой завоевавшая город.

Бои были ожесточенные, борьба шла за каждую улицу, за каждый дом. Вся страна знает про Дом Павлова в Сталинграде. Немцы его штурмовали несколько раз, но горстка защитников во главе с сержантом Яковом Павловым не сдала свой рубеж.

Игра «Огненный рубеж»

Цель игры: развитие меткости, формирование ОДС в метании.

Участники по очереди метают «гранату» (снежки или мешочки с песком). С расстояния 3 метров стараются попасть в вертикальную мишень – макет танка (картонная коробка с нарисованным на ней силуэтом танка).

Игра «Под градом пуль»

Играющие стоят в колонне на расстоянии одного шага один от другого. Двое водящих с веревкой в руках (длиной 1,5 м.) располагаются справа и слева от колонны. По сигналу водящие проносят веревку перед колонной на высоте 15-20 см от земли. Дети в колонне поочередно перепрыгивают через веревку. Затем миновав колонну, водящие поворачиваются обратно, неся веревку на высоте 60-70 см. дети быстро приседают, принимая положение группировки, чтобы веревка их не задела. При повторении игры водящие меняются. Выигрывают те, кто не задел веревку, выполнив все задания.

Правила: подпрыгивать вверх толчком двух ног, не перешагивать; тот, кто коснулся веревки, выходит из колонны.

«За Волгой земли для нас нет», — под этим девизом защитники вели бои за свой город. В исключительно тяжелых условиях им удалось выстоять.

Игра «Танкисты»

Дети делятся на команды по 4-6 человек в каждой. Игроки каждой команда встают у линии старта на четвереньки трое впереди, и трое за ними, на их спины кладут мат. По сигналу «танкисты» на четвереньках с матом на спине двигаются вперед (на расстояние 6-8 м). Побеждает команда, первой пересекая линию финиша.

Правила: если мат падает, то команда останавливается, и воспитатель снова кладет его на спины детей, после чего они могут продолжить движение.

Эстафета «Марш – бросок»

Играющие становятся в 3-4 колонны у общей черты. Впереди каждой колонны в 3-5 шагах поставлены гимнастические скамейки, дальше на полу положены обручи. По сигналу первые бегут к скамейкам, проползают по ним указанным способом, слезают, подбегают к обручам, пролезают в них и быстро возвращаются в конец колонны, передавая эстафету следующему игроку и т.д.

Правила: доползать указанным способом до конца скамейки; обруч класть на пол тихо, не бросать.

Наряду с солдатами и офицерами под Сталинградом совершали героические подвиги сотни медицинских работников: врачей и молодых девчонок – санитарок.

Так, Зина Туснолобова за 8 месяцев пребывания на фронте вынесла с поля боя 128 раненых, была сама тяжело ранена. За мужество и отвагу ей было присвоено звание Героя Советского Союза и золотая медаль Международного Красного креста.

Эстафета «Доставка раненого в тыл»

Девочки «санитарки» стоят в двух командах на одной стороне площадки, мальчики «солдаты» напротив своих команд с другой стороны, первые сидят на возвышении (полусфере). По сигналу первые санитарки подбегают к сидящим мальчикам «раненым», перевязывают «рану» на ноге и помогают раненому перейти на другую сторону площадки (в тыл), поддерживая его за пояс и положив его руку к себе на плечо, раненый прыгает на одной ноге.

Побеждает команда первой, выполнившая задание.

А вскоре советским войскам удалось замкнуть кольцо окружения вокруг вражеских войск. В окружении оказались 22 дивизии. Огромное число немецких солдат, офицеров и генералов попали в плен.

«Взятие в плен» После жеребьевки участники двух команд становятся в две шеренги напротив друг друга на расстоянии 6-10 м. Каждая команда в своей правой стороне отмечает круг – это убежище для пленников.

Получив право начать игру, первый номер одной команды подбегает к первому номеру другой команды и становится перед ним. Тот вытягивает одну руку, чтобы противник ударил его по ладони, и тут же готовится в беге поймать его. Игрок из первой команды ударяет три раза по ладони соперника, стараясь после третьего удара быстро убежать на свое место. Если ему не удастся убежать, он попадает в плен. После первых номеров соперничают вторые номера команд. Победителем становится та команда, которая смогла взять в плен больше игроков.

2 вариант – в конце игры можно освобождать пленных. Это делает игрок, уверенный в своих силах. Он, ударив три раза по руке противника, бежит в сторону убежища и, хлопая по руке каждого пленника, освобождает всех из плена, затем бежит на своё место. Преследователь в этом случае имеет право опять ловить убегающих и снова пленить их.

Правила игры. Пленные не должны выходить за пределы круга навстречу освободителю. Освобожденный из плена игрок сам может стать освободителем. При освобождении пленных или преследовании игроков остальные участники не имеют права вмешиваться. Нельзя забегать за черту другой команды.

Сталинградская битва - одна из крупнейших в Великой Отечественной войне.

Стала переломным моментом в ходе военных действий, после которых немецкие войска окончательно потеряли стратегическую инициативу. С нее начался коренной перелом в ходе войны. Бессмертный подвиг города-героя Сталинграда мы вспоминаем, посетив мемориальный комплекс — Мамаев курган.

Игра «Слава героям»

Дети под военный марш, строевым шагом идут в колонне по одному. В конце любой музыкальной фразы нажимается пауза – дошкольники останавливаются и отдают честь.

Город – герой Севастополь

Севастополь — город русских моряков, крупнейшая база военно-морского флота. В первый же день войны немцы бомбили Севастополь. А осенью враг решил овладеть городом. Но встретил ожесточенное сопротивление. Нашим войскам приходилось постоянно отбивать атаки противника.

«Ловкие солдаты»

Цель игры: формировать ОДС в бросании и ловле мяча.

Дети делятся на 2-3 команды и выстраиваются в параллельные колонны. Напротив каждой команды на расстоянии 2-3 м встают капитаны, у каждого в руках мяч. По сигналу капитаны бросают мяч (заранее установленным способом – двумя руками снизу, из-за головы, от груди, от плеча и т.п.) первому игроку в своей команде. Тот ловит мяч, возвращает капитану и сразу приседает. Те же действия – обмен передачи мяча – капитаны выполняют со вторым, третьим и остальными игроками своей команды. Каждый игрок, вернув мяч капитану, приседает. Когда последний игрок отдает мяч капитану, тот поднимает его вверх, после чего все игроки команды быстро встают.

Победителем считается команда, чьи игроки быстрее и точнее выполняют передачи мяча. При каждом повторении игры выбирают новых капитанов команд.

Моряки, летчики, солдаты сражались насмерть. Героическая защита Севастополя продолжалась восемь месяцев.

29 октября 1941 г. в Севастополе было введено осадное положение. 30 октября первый удар по немецкой армии генерала Манштейна нанесла 54-я береговая батарея Черноморского флота под командованием лейтенанта И.И.Заики.

Игра «Морской бой»

1 команда – береговая батарея. Дети располагаются двумя шеренгами напротив друг друга по двум сторонам площадки на расстоянии 8-10м. У капитана в руках большой мяч.

2 команда - моряки. Дети сидят на фитболах (кораблях) внутри площадки.

По сигналу 1 команда перекатывает мяч с одной стороны на другую, стараясь выбить игроков, сидящих на мячах. Дети из 2 команды стараются увернуться от мяча. Если мяч попал в фитбол или ребенка, тот выбывает из игры.

Побеждает команда, которая больше выбьет кораблей за 2-3 минуты. Затем команды меняются местами.

Артиллеристы три дня вели непрерывные ожесточенные бои с наседавшими фашистами. Почти одновременно с артиллеристами в бой вступили части морской пехоты, сформированные из курсантов военно-морского училища и матросов боевых кораблей и береговых частей флота, при поддержке береговых и зенитно-артиллерийских батарей. Так началась 250-дневная оборона Севастополя.

Игровое задание «Высадка моряков»

Перед скамейкой выкладывают или рисуют круг диаметром 30 см. Дети встают на возвышение, по сигналу спрыгивают в круги и тут же выпрыгивают из них.

Правила: спрыгивать мягко, сильно не приседать; быстро делать следующий прыжок; задевший круг выходит из игры.

Усложнение: спрыгнув в кружок, выполнить в нем прыжок вверх.

Полоса препятствий «Морской десант»

Дети «морские пехотинцы» проходят полосу препятствий:

Бег «змейкой», пролезание в обруч «тоннель», перепрыгивание через препятствия (барьер), кувырок вперед на мате, возвращаясь бегом назад.

Отважно сражался рядовой пулемётчик, точно разил врагов. Оставшись один в окопе, принял неравный бой. Был ранен, контужен, но удержал окоп. Уничтожил до ста фашистов. Ему присвоили звание Героя Советского Союза. Звали пулеметчика Иван Богатырь. Не сыщешь лучшей фамилии.

Игра «Снайпер»

1 вариант - Проводятся две параллельные линии на расстоянии 8-10 м друг от друга. В середине между ними чертят круг диаметром 2 м. Один игрок – снайпер. Он с мячом в руках стоит в кругу. По сигналу остальные игроки начинают перебежку от одной линии к другой. Снайпер старается попасть в них мячом, момент броска он определяет сам. Мяч, брошенный мимо, игроки перебрасывают снайперу.

Тот игрок, в кого попали мячом, выбывает из игры. Если игрок поймал мяч, брошенный в него, то это не считается попаданием.

2 вариант – Снайпер стоит в центре круга (в обруче), возле него лежат 6-8 мягких мячиков. По сигналу игроки начинают бегать по кругу, стараясь увернуться от мяча. Снайпер продолжает стрельбу, пока у него не кончатся патроны «мячики». Каждый мяч можно использовать только один раз.

Севастополь героически сражался, оттянув на себя в самое трудное для страны время более чем 200 - тысячную армию врага. Столь долгое противостояние немецким войскам было возможно во многом благодаря в том числе и действиям подводных сил.

Игра «Подводная лодка»

Дети встают по три человека и кладут руки на плечи впереди стоящему «экипаж подводной лодки».

№1 – командир подводной лодки идет медленно, вытянув руки вперед и соединив ладони вместе. Двое следовавших за ним детей «торпеды».

Командир говорит: «Пли!» и «торпеды» отрываются и бегут один круг, возвращаясь к командиру. На команду «Стоп!» дети останавливаются. Второй номер встает на место первого, а первый встает последним. То же делает потом третий участник.

Глубоко под землей был построен целый город: госпитали, школы, детские сады. На подземных заводах делали оружие, в мастерских ремонтировали технику.

Эстафета «Тяжелая ноша»

Пробежать с двумя набивными мячами вокруг ориентира и передать их следующему участнику.

Эстафета «Доставка снарядов»

Пробежать с набивным мячом в руках по полусферам, провести мяч между ориентиров, пролезть в обруч и бегом вернуться назад, передавая мяч следующему участнику.

Когда фашисты взяли город, севастопольцы продолжали героическую борьбу в тылу врага.

Игра «Не попадись» (перехватчик)

На противоположных концах площадки отмечаются линиями два дома. Играющие располагаются в одном из домов в одну шеренгу. В середине лицом к детям находится водящий «перехватчик». Дети хором произносят слова:

Мы умелые солдаты, любим бегать и скакать,

Раз, два, три, четыре, пять, ни за что нас не поймать!

После окончания слов все бегут врассыпную через площадку в другой дом. Водящий старается запятнать детей, прикасаясь к их плечу рукой. Запятнанные отходят в условное место. В конце игры отмечаются лучшие ребята, не попавшиеся ни разу.

2 вариант – «перехватчиков» может быть двое или более детей.

Ровно за год до Дня Победы Севастополь — город русской боевой славы — был освобожден.