

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 2 «Умка» г. Нового Оскола Белгородской области»



ДИДАКТИЧЕСКИЕ ИГРЫ

**по художественно – эстетическому развитию
для детей дошкольного возраста**

Разработала: воспитатель
Чернова Е.С.

г. Новый Оскол
2021



Игра «Бочонок с вареньем»

Возраст: 3-4 года

Необходимый материал:

Картон
Втулки от туалетной бумаги
Клей, ножницы
Цветная бумага
Фрукты и ягода (картинки или муляжи маленького размера)

Цель игры:

Выучить названия цветов, фруктов, ягод. Развить наблюдательность, память, мелкую моторику рук.

Создание игры:

Распечатайте картинки с фруктами и ягодами, из которых можно сварить варенье, вырежьте. Втулки оберните цветной бумагой (цвета должны быть похожи на цвет варенья, например: малиновое варенье – алого цвета, апельсиновое – оранжевого). На втулках-баночках можно приклеить надпись «Варенье». Приклейте втулки к подставке – лист картона. Ваша игра готова, можно начинать играть.

Ход игры:

Взрослый в хаотичном порядке подает ребенку фрукты и ягоды – ребенок должен назвать цвет, положить изображение в баночку такого же цвета как фрукт или ягода.

Примеры шаблонов.





Игра «Укрась павлину хвост»

Возраст: 4-5 лет

Необходимый материал:

Коробка от конфет

Зубочистки

Клей, ножницы

Шаблон павлина

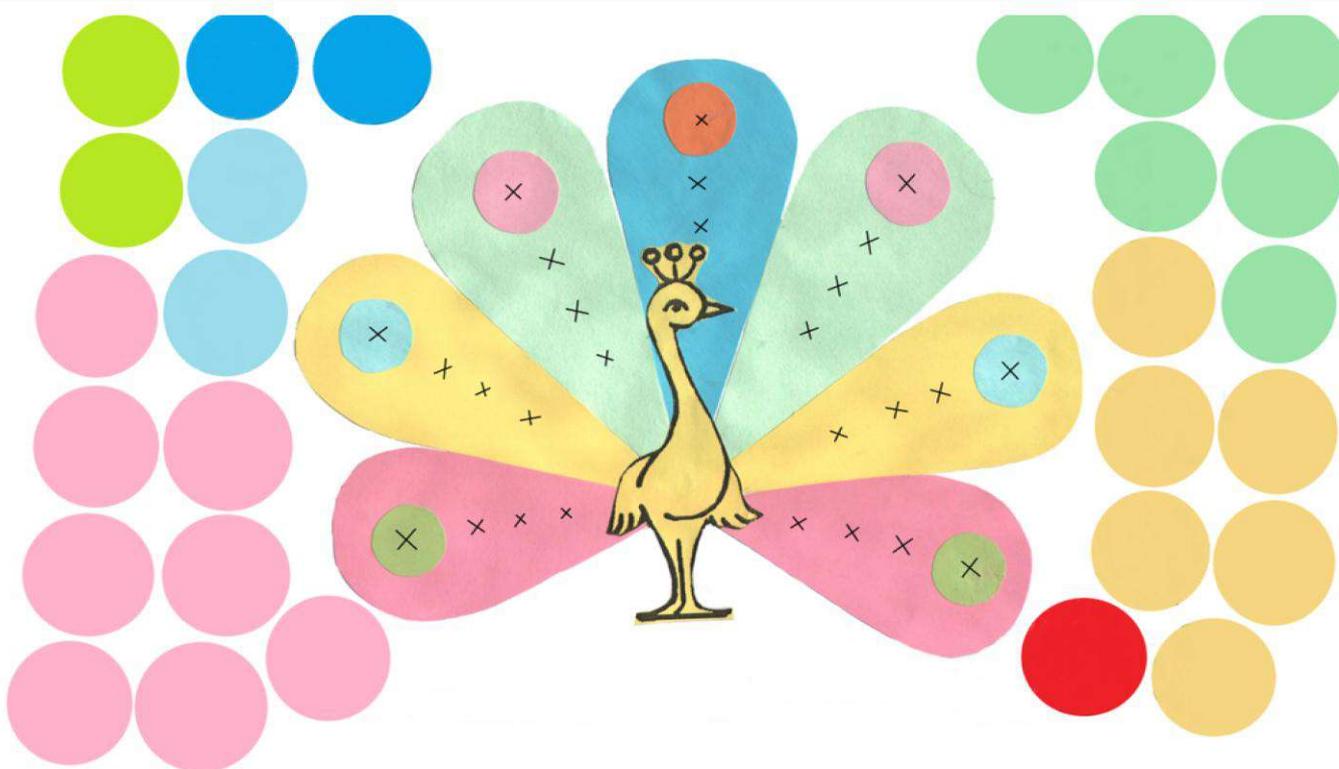
Создание игры:

Распечатайте готовый шаблон или вырежьте из цветной бумаги павлина и кружочки по количеству крестиков на хвосте павлина. Кружки должны соответствовать цветам, которые есть на хвосте павлина. Приклейте к кружкам зубочистки, а павлина на коробку от конфет. В местах которые указаны крестиком сделайте отверстия диаметром равным зубочистки. Ваша игра готова, можно начинать играть.

Ход игры:

Взрослый в хаотичном порядке подает ребенку кружки – ребенок должен назвать цвет кружка и вставить его в отверстие, цвет поля которого соответствует цвету кружка.

Примеры шаблонов





Игра «Любимые цвета Снеговика и Солнышка»

Возраст: 4-5 лет

Необходимый материал:

Кружки разных цветов и оттенков
чем больше, тем лучше
Изображение снеговика и солнышка

Цель игры:

Закрепить знания о теплых и
холодных тонах. Развивать
наблюдательность, память,
логическое мышление.

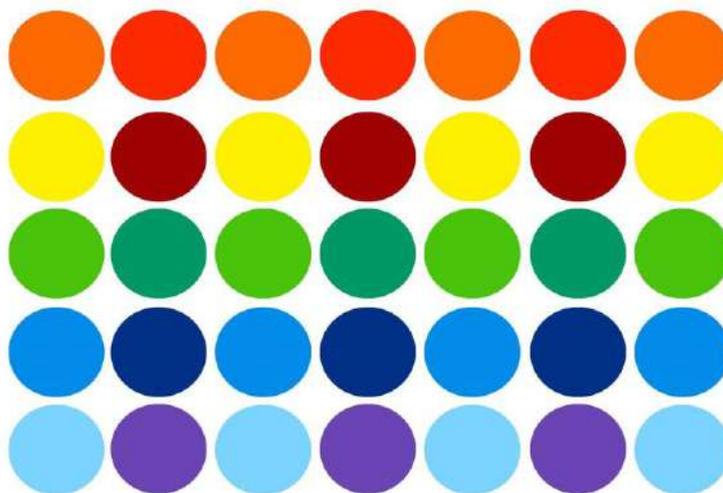
Создание игры:

Распечатайте изображения снеговика и солнышка. Вырежьте кружки разных цветов и оттенков. Чем больше оттенков, тем интереснее игра. Ваша игра готова, можно начинать играть.

Ход игры:

Взрослый в хаотичном порядке подает ребенку кружки – ребенок должен назвать цвет кружка и положить его около изображения солнышка или снеговика. Кружки теплых тонов выкладываются около солнышка, холодные тона не дают снеговика растаять.

Примеры шаблонов



Дидактическая игра «Собери пейзаж»

Возраст: 5-7 лет

Необходимый материал:

Лист картона

Шаблоны деревьев, домов, животных и другие

Клей, ножницы

На примере пейзажа удобно развивать и чувство композиции, знания явлений окружающей природы. Для этого удобно использовать данную дидактическую игру.

Создание игры:

Распечатайте готовый шаблон или вырежьте из журналов картинки деревьев, кустов, цветов, домов и т.д. Можно добавить фигуры животных или людей. Приклейте их на картон и вырежьте. (По возможности можно заламинировать изображения для более долго срока службы). На картоне формата А4 нарисуйте небо и землю (это может сделать сам ребенок). Ваша игра готова, можно начинать играть.

Ход игры: ребенку предлагается из набора печатных картинок составить пейзаж определенного сезона (зима, весна, осень или зима), ребенок должен подобрать предметы, соответствующие именно этому времени года, и при помощи своих знаний построить правильную композицию. Или предложите ребенку составить конкретную тематическую композицию. Примеры: «Мой парк», «Мой город», «Моя улица», «Поход за грибами», «В лес за подснежниками» и т.д. Таким же образом можно изучать с детьми и другие темы сюжетных композиций: «Летний лужок», «Лесные жители», «Осенний урожай», «Натюрморт с чаем» и т.п. Можно пригласить к доске несколько детей и попросить их составить разные композиции из одних и тех же предметов. **Примеры шаблонов.**







Дидактическая игра «Морское дно»

Возраст: 5-7 лет

Необходимый материал:

Картон
Шаблоны морских животных
Клей, ножницы
карточки с загадками о морских жителях

Цель игры:

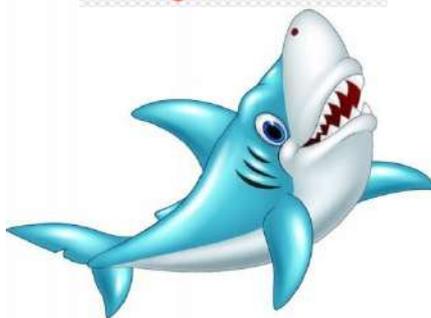
Развить навыки художественной композиции. Способствовать развитию речи, логического мышления, памяти.

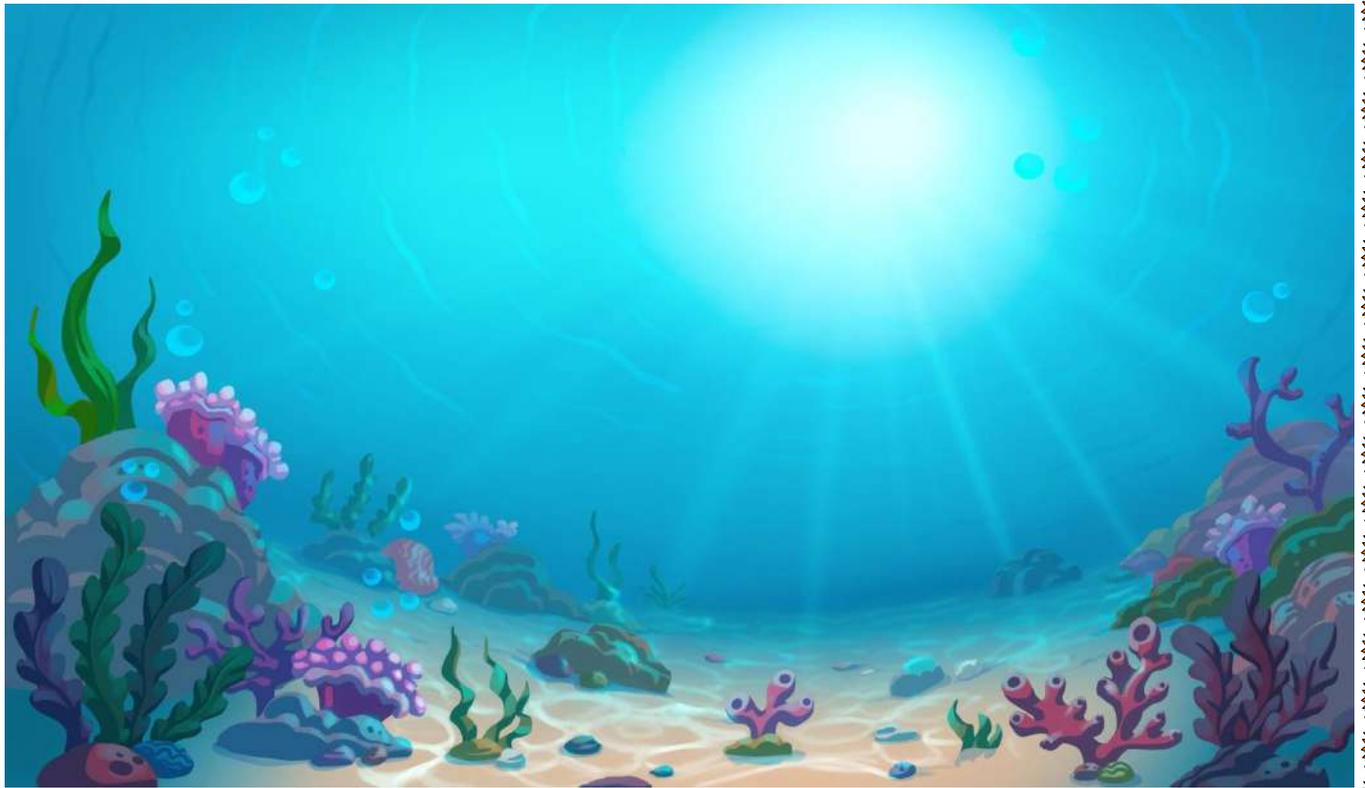
Создание игры:

Распечатайте готовый шаблон или вырежьте из журналов картинки морских животных. Приклейте их на картон и вырежьте. (По возможности можно заламинировать изображения для более долго срока службы). На картоне формата А4 нарисуйте морское дно (это может сделать сам ребенок). Распечатайте загадки о морских жителях которые будут присутствовать у вас в игре. Ваша игра готова, можно начинать играть.

Ход игры: Очень распространенная игра, которую можно использовать не только на изодееятельности, но и в других образовательных областях. Ребенку демонстрируется морское дно (пустое), и нужно сказать, что все морские жители захотели поиграть с ним в "Прятки", а чтобы их найти нужно отгадать про них загадки. Если ребенок угадал, вешает жителя на фон. Получается законченная композиция. Мотивируем ребенка к изобразительной деятельности. Данная игра развивает сообразительность, реакцию, композиционное видение.

Примеры шаблонов.





Карточки с загадками

Загадка



Плаваю под мостиком
И виляю хвостиком.
По земле не хожу,
Рот есть, да не говорю,
Глаза есть — не мигаю,
Крылья есть — не летаю.

Рыба

*Ты со мною не знаком?
Я живу на дне морском.
Голова и восемь ног,
Вот и весь я -*

загадка



Загадка



Ты уже, дружок, конечно,
Что-то слышал обо мне:
Я всегда пятиконечна
И живу на самом дне.

Морская звезда

АКУЛА

Зубы в пасти в три ряда.
Это целая беда.
Этот хищник знаменит,
Тем, что он - морской
бандит.



КРАБ

Круглый панцирь сбит добротню,
В глазках - злобные огни,
По бокам прижались плотно
Две тяжелые клешни.



ДЕЛЬФИН

Он и фокус покажет,
Он и трюк повторит.
Все рядом молчуньи,
А он - говорит!

